

REGULERING AV SPILLET

§1.1 SPILLERE

En kamp spilles mellom to lag med ikke flere enn fem spillere. En av disse må være målvakt. Ved kampens start må et lag ha minst tre spillere for at kampen startes. Har laget færre enn tre spillere dømmes laget til tap (0-3). Har et lag mindre enn 3 spillere som følge av utvisninger avbrytes kampen og laget dømmes til tap (0-3).

§1.2 INNBYTTERE

Hvert lag kan benytte inntil tre innbyttere. Antall bytter under kampen er ubegrenset, En spiller som byttes ut kan komme tilbake på banen i senere bytter.

§1.3 INNBYTTEPROSEDYRER

Et bytte kan utføres når ballen er i spill eller ute av spill, og følgende vilkår oppfylles:

- Spiller som forlater spillebanen må gjøre det på sitt eget lags side av banen.
- Spiller som trer inn på spillebanen må gjøre det på sitt eget lags side av banen etter at spiller som skal byttes ut er helt ute av spillebanen.
- Et bytte anses fullført når innbytteren har trådt inn på spillebanen og regnes for å være aktiv spiller, og spilleren som har forlatt spillebanen ikke lenger anses som aktiv spiller.
- Innbyttere er underlagt dommerens myndighet, uansett om de spiller eller ikke.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om en innbytter kommer inn på spillebanen før spilleren som skal erstattes helt har forlatt banen, skal:

- Spillet stoppes.
- Spilleren som skal erstattes bes om å forlate spillebanen.
- Innbytteren får 2 minutters straff.
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra det sted på banen der ballen var da spillet ble stoppet. Om ballen var i straffesparkfeltet da spillet ble stoppet, skal det indirekte frisparket tas fra linja som markerer straffesparkfeltet, nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

Om, når et bytte skal finne sted, en innbytter trer inn på spillebanen eller spilleren som skal erstattes forlater spillebanen på motstanderens banehalvdel, skal:

- Spillet stoppes
- De spillere som begår regelbrudd får 2 minutters straff.
- Spillet gjenopptas med et indirekte frispark til motstanderne fra det sted på banen der ballen var da spillet ble stoppet. Om ballen var i straffesparkfeltet da spillet ble stoppet, skal det indirekte frisparket tas fra linja som markerer straffesparkfeltet, nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§2.1 SIKKERHET

Spillere kan ikke benytte utstyr eller annet som kan være farlig for spilleren selv eller andre spillere, inklusiv alle former for smykker.

§2.2 GRUNNUTSTYR

En spillers obligatoriske utstyr består av:

- Trøye eller skjorte med korte eller lange ermer.
- Kortbukse eller tettsittende treningsbukse.
- Strømper.
- Leggskinner.
- Sko. Kun trenings- eller gymsko av tøy eller mykt lær med gummisåle eller liknende materiale.

§2.3 TRØYEN/ SKJORTEN

Et lags spillertrøyer/ -skjorter skal i farge skille seg klart fra hovedfargen i motstanderlagets spillertrøyer/ -skjorter. Alternativet er å benytte vester.

§2.4 LEGGSKINNER

- Må dekkes helt av strømpene, eller av tettsittende treningsbukse.
- Må være av tillatt materiale (gummi, plast eller liknende).
- Må gi tilstrekkelig beskyttelse.

§2.5 MÅLVAKTER

- Hver målvakt skal ha draktfarge som skiller han fra de andre spillerne og dommerne. Alternativet er å bruke vest.

- Om en utespiller erstatter målvakten skal vedkommende ha samme farge som alle andre utespillere. Spiller kan da ikke spille som keeper.
- Målvakten kan ikke benytte seg av klister for å få bedre grep om ballen.

REGELBRUDD/ STRAFF

For overtredelse av denne regel:

- Dommeren sender spilleren ut av banen for å rette på eller komplettere sitt utstyr. Spilleren kan returnere til spillebanen når dommerne har kontrollert at utstyret er i orden.

IGANGSETTELSE AV SPILLET

Om dommeren stopper spillet for å advare spilleren gjenopptas spillet med et indirekte frispark fra det sted ballen var da dommeren stoppet spillet.

§3.1 DOMMERNES MYNDIGHET

Alle kamper skal ledes av en dommer. Dommer har myndighet til å håndheve spillereglene fra det øyeblikk de trer inn på banen for å klargjøre kampen og inntil han/hun erstattes av annen dommer.

Dommer benytter fløyte.

§3.2 DOMMERENS MYNDIGHETER OG PLIKTER

- Håndheve spillereglene.
- La spillet fortsette hvis det lag som en forseelse er begått mot har fordel av det, og straffe den opprinnelige overtredelsen hvis den forventede fordelen ikke oppstår.
- Stoppe, gjøre opphold eller avbryte kamp ved brudd mot spillereglene eller forstyrrelser fra utenforstående.
- Foreta disiplinære reaksjoner mot spillere som gjør seg skyldig i regelbrudd som skal straffes med advarsel eller utvisning.
- Se til at ingen utenforstående trer inn på spillebanen.
- Stopp kampen om en spiller, etter dommerens mening, er alvorlig skadet, og se til at spilleren flyttes fra spillebanen.
- La spillet fortsette til ballen er ute av spill om spilleren, etter dommerens mening, ikke er alvorlig skadet.

§3.3 DOMMERNES BESLUTNINGER

Dommernes avgjørelse vedrørende fakta i kampen anses som endelige. Dommeren kan bare endre sine beslutninger om han/hun innser at de har gjort en feil, forutsatt at spillet ikke er gjenopptatt eller kampen avsluttet.

§4.1 SEKRETARIATET OPPGAVER

- Sekretariatet styrer tiden.
- Tiden stoppes kun ved lengre opphold i spillet, som følge av utenomsporslige hendelser eller skader.
- Kontrollerer to-minutters effektiv tid når en spiller vises ut.
- Markerer slutt på kampen.

§4.2 SPILLETIDER

En kamp spilles i 13 minutter. Finalene går over 2x13 minutter

Tillegg i tid skal gjøres for å kunne fullføre et straffespark dersom dette er idømt før sluttsignalet gikk.

Hvis ballen har blitt spilt mot et av målene, må dommerne avvende utfallet.

Omgangen avsluttes når:

- ballen går direkte inn i mål og et mål er scoret
- ballen forlater spillebanen
- ballen berører målvakt eller noen av de øvrige spillerne på det forsvarende lag, målstanger, krysser tverrliggeren og mållinjen, og et mål er scoret
- forsvarende keeperen eller noen av de øvrige spillerne på det forsvarende lag stopper ballen, eller den returnerer fra målstanger eller tverrliggeren, og mål ikke er scoret.

§5.1 FORBEREDELSE TIL KAMP

Når kampen forut er avblåst, skal de to lag for neste kamp, umiddelbart tre inn på banen og være klar for kampstart innen 1 minutt.

Det lag som står oppført først i oppsettet, i den gitte kampen, har avspark.

Ved starten på andre omgang bytter lagene side og angriper mot motsatt mål, og det laget som står oppført sist i oppsettet, i den gitte kampen, har avspark (siste avsnitt gjelder kun finaler).

§5.2 AVSPARK

Avspark er en måte å starte og gjenoppta spillet på:

- Ved kampens begynnelse
- Når mål er gjort
- Ved starten på andre omgang (finaler)

Mål kan ikke gjøres direkte fra avspark.

§5.3 IGANGSETTELSE

- Alle spillere skal være på egen banehalvdel.
- Motspillerne til det lag som tar avspark skal være minst tre meter fra ballen til den er i spill.
- Ballen skal ligge stille på midtpunktet.
- Dommeren skal gi signal ved igangsettelse.
- Ballen er i spill når den spilles fremover.
- Spilleren som tar avspark får ikke berøre ballen igjen før den er spilt av en annen spiller.

Når et lag har gjort mål skal det andre laget ta avspark.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om den som tar avsparket spiller ballen igjen uten at den har vært berørt av andre spillere, skal et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted der spilleren berørte ballen. Om regelbruddet begås i motstanderens straffeområde skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der regelbruddet ble begått.

Om den som tar avsparket berører ballen med hendende etter at den er spilt, men før den er berørt av en annen spiller:

- Motstanderlaget tildeles et direkte frispark fra det sted forseelsen ble begått.

Ved andre regelbrudd mot denne regel skal avspark tas på nytt, og fordel kan ikke benyttes.

§5.4 DROPP

Dropp er en måte å gjenoppta spillet på etter tilfeldige avbrudd mens ballen er i spill, - og annen årsak ikke er nevnt i spillereglene.

Dropp er en indirekte måte å sette spillet i gang.

Om ballen går i mål etter å ha vært i bakken og deretter blitt spilt eller berørt av kun en spiller:

- Om ballen går i motstanderens mål skal det dømmes målspark.
- Om ballen går i eget mål, skal det dømmes corner.

IGANGSETTELSE

Dommeren skal slippe ballen i gulvet der den befant seg da spillet ble stoppet. I straffeområdet skal ballen droppes på straffefeltlinjen nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§6.1 SPESIALTILFELLER DER BALLEEN ER UTE AV SPILL

Et frispark til det forsvarende lag innen eget straffesparkfelt kan tas fra valgfritt sted innenfor straffesparkfeltet.

Et indirekte frispark til det angripende lag innenfor motstanderens straffesparkfelt må legges på straffefeltlinjen nærmest der regelbruddet inntraff.

En dropp for å gjenoppta spillet må gjøres på straffefeltlinjen nærmest der ballen var da spillet ble stoppet.

§6.2 BALL UTE AV SPILL

Ballen er ute av spill når:

- Hele ballen har passert mållinjen eller sidelinjen, langs gulvet eller i luften
- Dommerne har stoppet spillet
- Den treffer taket.

§6.3 BALL I SPILL

Ballen er i spill ved alle andre tilfeller, inklusive når:

- Den spretter inn på banen fra en målstolpe eller tverrligger;
- Den treffer noen av dommeren når de er på banen.

§6.4 BALLEN TREFFER TAKET

Når ballen treffer taket skal spillet gjenopptas med innspark til motstanderlaget til det lag som sist berørte ballen. Innsparket tas fra sidelinjen nærmest der ballen traff taket.

§7.1 MÅL

Mål er gjort når hele ballen har passert mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren.

§7.2 VINNENDE LAG

Det lag som har gjort flest mål i løpet av kampen er vinner. Om begge lag gjør like mange mål eller om ingen mål gjøres, er kampen uavgjort.

§7.3 OFFSIDE

Offside praktiseres ikke i Futsal

FEIL OG OVERTREDELSER

§8.1 DIREKTE FRISPARK

Et direkte frispark tildeles motstanderlaget om en spiller begår noen av følgende elleve forseelser på en måte som etter dommerens skjønn er uforsiktig, hensynsløs eller med unødvendig stor kraft:

- Sparker eller forsøker å sparke en motspiller.
- Feller eller forsøker å felle en motspiller.
- Hopper på en motspiller.
- Angriper en motspiller, også med skulderen.
- Slår eller forsøker å slå en motspiller.
- Dytter en motspiller
- Holder en motspiller.
- Spyttar på motspiller.
- Takler en motspiller ureglementert
- Treffer motspiller før ballen, i sitt forsøk på å spille ballen.
- Med vilje berører ballen med hendene, unntatt målvakten innenfor eget straffesparkfelt.

§8.2 STRAFFESPARK

Straffespark dømmes om noen av regelbruddene ovenfor begås av en spiller innenfor eget straffesparkfelt, uansett ballens posisjon, forutsatt at den er i spill.

§8.3 INDIREKTE FRISPARK

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget om målvakten begår noen av følgende regelbrudd:

- Etter å ha satt ballen i spill berører ballen igjen på egen banehalvdel etter at den er spilt fra en medspiller, uten at ballen er blitt spilt eller berørt av en motspiller.
- Berører ballen med hendene om den forsettlig er spilt til vedkommende av en medspillers fot (En spiller kan spille ballen til sin egen målvakt ved å benytte hode, bryst eller kne e.l.)
- Berører ballen med hendene etter å ha fått den direkte fra et innspark utført av en medspiller.
- Har ballen under kontroll med føttene eller hendene i mer enn fire sekunder før den frigjøres.

Et indirekte frispark fra det sted forseelsen skjedde tildeles også motstanderlaget om en spiller etter dommerens mening -:

- Spiller på en farlig måte.
- Forsettlig legger hindring i veien for motstander når ballen ikke spilles.
- Hindrer målvakten i å kaste ballen ut i spill.
- Glidetakling straffes med et indirekte frispark
- Begår en annen forseelse som ikke tidligere er nevnt når spillet er stoppet for å advare eller vise ut en spiller.

Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Hvis forseelsen skjedde i straffesparkfeltet tas det indirekte frisparket fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

DISIPLINÆRE BESTRAFNINGER

§9.1 TYPEN STRAFF

Kun advarsler (gult kort) og 2-minutters utvisninger (rødt kort) brukes i denne turneringen. Ved en utvisning blir spiller og laget straffet. Spiller må forlate banen og kan ikke komme inn i pågående kamp, laget må spille med en spiller mindre i 2 minutter, eller til motstander har gjort mål.

Dommerne har myndighet til å tildele disiplinære reaksjoner til spillere fra det øyeblikk de trer inn på spillebanen og til de forlater spillebanen etter sluttsignal.

§9.2 FORSEELSER SOM SKAL GI ADVARSEL (GULT KORT)

En spiller skal advares og vises gult kort om han begår noen av følgende forseelser

- Gjør seg skyldig i usportslig opptreden.
- Ved ord eller handling viser seg uenig i avgjørelser.
- Gjentatte overtredelser av spillereglene.
- Hindrer gjenopptakelse av spillet.
- Unnlater å respektere foreskrevet avstand når spillet gjenopptas ved frispark eller hjørnespark.
- Inntretr eller gjeninntretr på spillebanen uten dommerens samtykke.
- Med forsett forlater spillebanen uten dommerens samtykke.

§9.3 UTVISNING (RØDT KORT)

En spiller skal utvises og vises rødt kort om vedkommende gjør seg skyldig i noen av følgende forseelser:

- Alvorlig brudd på spillereglene.
- Voldsom opptreden.
- Spytt på en motspiller eller en hver annen person.
- Fratar motparten et mål eller en klar scoringssjansje ved forsettlig bruk av hånden (gjelder ikke målvakt i eget straffesparkfelt).
- Fratar motspiller som beveger seg forsvarende spillers mål en klar scoringssjansje ved å begå en forseelse som skal straffes med frispark eller straffespark.
- Bruker fornærmende, krenkende eller grovt språk og/ eller gestikulering.
- Blir tildelt sin andre advarsel i samme kamp.
- En innbytter utvises hvis vedkommende gjør seg skyldig i følgende forseelse: Fratar motstanderen en åpenbar scoringssjansje.

§9.5 FULLT LAG ETTER SONET STRAFF

En spiller som er blitt utvist får ikke delta i pågående kamp, og kan heller ikke sitte på innbytterbenken men skal forlate banens nærhet. En innbytter kan, med tidtakers tillatelse, delta på laget to minutter etter at en medspiller er blitt utvist, dersom det ikke er scoret mål i løpet av de to minuttene.

I slike tilfeller gjelder:

- Om det er fem spillere mot fire og laget med flest spillere scorer mål, kan laget med fire spillere sette inn sin femte spiller.
- Om begge lag spiller med fire spillere og det scores mål, fortsetter begge lag med fire spillere.
- Om det er fem spillere mot tre, eller fire mot tre, og det laget som har flest spillere scorer mål, får laget med tre spillere kun sette inn en ny spiller.
- Om begge lag spiller med tre spillere og det scores mål, fortsetter begge lagene med samme antall spillere.
- Om laget som har færrest spillere scorer, fortsetter kampen uten å endre antall spillere.

En takling som utsetter motstanderen for fare skal straffes som alvorlig brudd på spillereglene.

Enhver filming på spillebanen for å lure dommerne skal straffes som usportslig opptreden.

En spiller som tar trøyen av seg skal straffes for usportslig opptreden.

IGANGSETTELSE

§10.1 FRISPARKTYPER

Frispark kan være direkte eller indirekte.

§10.2 DIREKTE FRISPARK

Om et direkte frispark skytes direkte i motstanderens mål skal det dømmes mål.

§10.3 INDIREKTE FRISPARK

Mål kan kun gjøres om ballen berøres av en annen spiller før den går i mål.

§10.4 FRISPARKSTEDET

- Alle motspillere må være minst fem meter fra ballen til den er i spill. Når forsvarende lag har frispark i eget straffesparkfelt, må alle motspillere være utenfor straffesparkfeltet.
- Ballen er i spill når den spilles ut av straffesparkfeltet.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om en spiller er nærmere ballen enn fem meter når frispark tas skal vedkommende tildeles gult kort og sparket tas om igjen.

Om den som tar frisparket berører ballen igjen etter at den er spilt, men før den er berørt av en annen spiller:

- Motstanderlaget tildeles et indirekte frispark fra det sted forseelsen ble begått. Om forseelsen skjedde i straffesparkfeltet skal frisparket tas fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Om det laget som er tildelt frispark drøyer mer enn fire sekunder med å ta det skal et indirekte frispark tildeles motstanderlaget.

§10.5 STRAFFESPARK

Et straffespark dømmes mot det lag som begår noen av forseelsene som gir direkte frispark, når forseelsen skjer innenfor eget straffesparkfelt og ballen er i spill.

Mål kan gjøres direkte fra straffespark.

§10.6 BALLENS OG SPILLERNES PLASSERING VED STRAFFESPARK

Ballen:

- Legges på straffesparkmerket.

Spilleren som skal utføre straffesparket:

- Straffesparkeksekutøren skal være tydelig identifisert.

Målvakten på forsvarende lag:

- Skal stå på sin mållinje mellom stengene og være vendt mot straffesparkeksekutøren til ballen er satt i spill.

Øvrige spillere utenom straffesparkeksekutøren plasseres -:

- På spillebanen.
- Utenfor straffesparkfeltet.
- Bak eller på høyde med straffesparkmerket.
- Minst fem meter fra straffesparkmerket.

UTFØRELSE AV STRAFFESPARKET

- Spilleren som tar straffesparket må spille ballen fremover.
- Vedkommende kan ikke røre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.
- Ballen er i spill når den er spilt fremover.

Mål skal dømmes når ballen passerer mållinjen mellom stengene og under tverrliggeren. Dette gjelder også om ballen berører en eller begge stenger og/ eller tverrligger eller målvakt når straffespark tas i ordinær tid eller ved tilsettelegg ved halv tid, full tid eller ekstraomganger for å kunne fullføre et straffespark.

§10.7 STRAFFESPARKKONKURRANSE

Ved gjennomføring av straffesparkkonkurranse skal hvert lag starte med å ta tre straffespark hver. Deretter ett og ett til avgjørelse er falt (gjelder kun finaler og semifinaler)

§10.8 INNSPARK

Innspark er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan ikke gjøres direkte fra innspark.

Et innspark tildeles:

- Når hele ballen har passert over sidelinjen, enten på gulvet eller i luften, eller når den har truffet taket.
- Fra det sted der den passerer sidelinjen.
- Til det laget som sist ikke berørte ballen.

Ballen

- Må ligge stille på sidelinjen, eller utenfor sidelinjen der ballen gikk ut, men ikke mer enn 25 cm fra sidelinjen.
- Kan spilles i alle retninger, inn på banen.
- Hvis motstander er nærmere enn fem meter når innsparket tas og vedkommende stopper ballen. Skal spilleren tildeles gult kort og spillet gjenopptas med nytt innspark.

Spilleren som tar innsparket

- Må ha deler av føttene på sidelinjen eller på gulvet utenfor sidelinja når ballen spilles.

Spillere på forsvarende lag

- Må være minst fem meter fra ballen.

Igangsettelse

- Spilleren som tar innsparket må gjøre det innen fire sekunder etter å ha fått ballen.
- Spilleren som utfører innsparket kan ikke berøre ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.
- Ballen er i spill umiddelbart etter at den er satt i spill.

REGELBRUDD/ STRAFF

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget dersom:

- Spilleren som tar innsparket berører ballen for andre gang før den er berørt av en annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra det sted forseelsen skjedde. Om forseelsen skjedde i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der forseelsen skjedde.

Innsparket tildeles motstanderlaget dersom:

- Innsparket utføres feil.
- Innsparket tas fra annet sted enn der ballen passerte sidelinjen.
- Innsparket ikke tas innen fire sekunder etter at spilleren har fått ballen.
- Ethvert annet brudd på denne regel.

§10.9 MÅLKAST

Målkast er en måte å gjenoppta spillet på. Mål kan ikke gjøres direkte fra målkast.

Målkast dømmes:

- Når hele ballen, etter sist å ha blitt berørt av en spiller på det angripende lag, passerer mållinjen, enten på gulvet eller i luften, utenfor målstengene og/ eller tverrliggeren.

IGANGSETTELSE

- Ballen skal kastes fra valgfri plass innenfor straffesparkfeltet av målvakten på det forsvarende lag.
- Motspillere må være utenfor straffesparkfeltet til ballen er i spill.
- Målvakten kan ikke spille ballen igjen på egen banehalvdel før den er berørt av en motspiller.
- Ballen er i spill når den er kastet ut av straffesparkfeltet.

REGELBRUDD/ STRAFF

Om ballen ikke kastes direkte ut av straffesparkfeltet:

- Målkast tas på nytt, men 4 sekundersregelen startes ikke på nytt, og tellingen fortsetter når keeperen er klar til å utføre nytt målkast.

Om, når ballen er i spill, målvakten berører ballen igjen uten at en annen spiller har berørt ballen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra det sted forseelsen ble begått. Om regelbruddet ble begått i straffesparkfeltet skal det indirekte frisparket tas fra straffefeltlinjen nærmest der forseelsen skjedde.

Om, når ballen er i spill, målvakten får ballen tilbake fra en medspiller:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget fra straffefeltlinjen nærmest der målvakten mottok ballen med hendene.

Om et målkast ikke tas innen fire sekunder etter at målvakten har fått ballen:

- Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget. Frisparket tas fra straffefeltlinjen, nærmest der forseelsen skjedde.

§10.10 HJØRNESPAK

Hjørnespark er en måte å gjenoppta spillet på.

Mål kan gjøres direkte fra hjørnespark, men kun i motstanderens mål.

Hjørnespark dømmes:

- Når hele ballen, etter sist å ha berørt en spiller på det forsvarende lag, passerer mållinjen enten på gulvet eller i luften utenfor målstengene og/eller over tverrliggeren.

Igangsettelse:

- Ballen plasseres innenfor hjørnekvartsirkelen ved nærmeste hjørne.
- Motspillere skal være minst fem meter fra ballen til ballen er i spill.
- Ballen skal spilles av en spiller på angripende lag.
- Ballen er i spill når den er satt i bevegelse.
- Den som tar hjørnesparket kan ikke spille ballen igjen før den er berørt av en annen spiller.

REGELBRUDD/ STRAFF

Et indirekte frispark tildeles motstanderlaget dersom

- Spilleren som tar hjørnesparket spiller ballen igjen før den er berørt av en annen spiller. Det indirekte frisparket tas fra der forseelsen skjedde.

Hvis hjørnesparket ikke tas innen fire sekunder etter at spilleren som skal ta hjørnesparket har fått ballen, skal det dømmes målkast til motstanderlaget.